

LEGO® Education WeDo

Themenschwerpunkte

- Beschäftigung und Förderung von Schülern, die an den MINT-Fächern und an Sprache Freude haben
- Sachunterricht: Arbeiten mit einfachen Maschinen, Zahnrädern, Hebeln, Flaschenzügen und der Übertragung von Bewegung, erste Programmiererfahrungen, Erlangung von Medienkompetenz, Entwurf und Konstruktion funktionierender Modelle
- Mathematik: Messen von Zeit und Entfernung, Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren und Dividieren, Schätzen, Zufälligkeit, Verwenden von Variablen
- Sprache: Schreiben von Erzählungen und Berichten, Geschichten erzählen, Erklären, Befragen und Interpretieren

...wer weiß, wie weit LEGO® Education sie bringt?

„Zukunft wird hier spielend entwickelt. Kinder gehen ohne Scheu und mit einer Menge Kreativität an die Technik heran, ganz anders als Erwachsene. Jedes Kind wird gefördert und kann sich begeistern. Selbst bei unterschiedlichen Fähigkeiten lässt sich durch die abgestimmten und angepassten Unterrichtsmaterialien immer ein Lernerfolg verzeichnen. Sozialkompetenz und Kooperation sind ebenso gefragt wie das kreative Learning by Doing. (...) Freude auf Schule ist da ein hervorzuhebender Nebeneffekt.“

Bernd Müller
Lehrdozent und Berufsausbildungspädagoge sowie Leiter des LEGO® Education INNOVATION STUDIO in der Stadtschule in Bad Odessee



Grundschule Klasse

MATHEMATIK:

- Zahlen und Operationen (Grundrechenarten)
- Größen und Messen (Zeit, Entfernung)
- Problemlösen/kreativ sein
- Darstellen und Kommunizieren

DIGITALER MEDIENEINSATZ/ INFORMATIONSTECHNIK:

- Interaktive Bildungsprozesse zwischen Schülerinnen und Schülern
- Einsatz und Umgang mit Lern- und Programmiersoftware
- Neue Medien verantwortungsvoll nutzen

DEUTSCH:

- Sprechen und Zuhören (Gespräche führen, zu anderen sprechen, szenisch spielen)
- Schreiben (Texte verfassen)
- Texte präsentieren
- Mit Medien umgehen

SACHUNTERRICHT/TECHNIK:

- Bauen und Konstruieren
- Technische Problemstellungen lösen
- Transport von Lasten
- Bauwerke und Fahrzeuge
- Baupläne lesen



Kurs: LEGO Education WeDo "Junior Akademie"

Kurs-Nr. MO 4

Leitung: Bernd Müller

Wann: Montag 15.00 – 16.00 Uhr

Ort: TSS – Gebäude / Computerraum

Kurskosten: € 110,00 pro Halbjahr

Klasse 2-4

Lernen mit LEGO® Education WeDo

VERKNÜPFEN



UMSETZEN



Beispielaufgabe: Elfmeterschießen

Verknüpfen

Mia möchte üben, auf das Tor zu schießen. Max auch. Kannst du einen mechanischen Torwart bauen?

Umsetzen: Unser Modell ...
Verwendet einen Motor, der eine kleine Rolle und einen Riemen dreht ...
Der Riemen dreht eine große Rolle ...
Die große Rolle dreht einen Hebelarm ...
Der Hebelarm bewegt den Torwart.
Programmiere deinen Torwart, damit er Papierbälle abwehrt.

Begreifen

Vorhersagen und Testen ...
Wie viele Bälle kann der Torwart abwehren?
Wie viele Tore kannst du schießen?

Erweitern

Erstelle ein Programm, das die Tore zählt und die Ergebnisse anzeigt.

BEGREIFEN



ERWEITERN

